

REGLEMENT 2020



1. Termine 2020

Die TT SuperclassiX ist eine lizenzfreie Amateur-Rennserie für alle Motorräder, die spätestens 2004 offiziell präsentiert und verfügbar waren oder deren Teile verwenden.

Das Reglement beschreibt zulässige Motorräder und zulässige technische Spezifikation und Änderungen. Verfahrensfragen, Prämien, sportliche und rechtliche Punkte werden in der Ausschreibung und in den Allgemeinen Austragungsbedingungen beschrieben. Vorgesehen sind **5 x 2 Rennläufe**, jeweils mit 1 oder 2 Trainingstagen zuvor:

1./2. Mai 2020	Zünd in den Mai	Motorsport Arena Oschersleben
3 Qualis, 1 Warm Up, 2 Rennen – Freitag/Samstag - ab 379€		
5.-7. Juni 2020	Assen ClassiX / CRT	TT Circuit Assen
4 x Training, 1 Quali, 1 WarmUp, 2 Rennen – Freitag-Sonntag, ab 379€ + 25€ V-Lizenz		
12.-14. Juni 2020	Festival ITALIA	Motorsport Arena Oschersleben
3 Qualis, 1 Warm Up, 2 Rennen – Samstag/Sonntag, ab 379€		
19./20. September 2020	BIKEtoberfest	Motorsport Arena Oschersleben
3 Qualis, 1 Warm Up, 2 Rennen – Samstag/Sonntag- ab 379€		

3. Reglement TT SuperclassiX

Die Wertung erfolgt in den folgenden Divisionen:

TT Open:	4 Zylinder über 750 ccm 2/3 Zylinder über 1000 ccm
TTF1:	4 Zylinder bis 750 ccm 2/3 Zylinder bis 1.000 ccm
TTF2:	4 Zylinder bis 600 ccm 2/3 Zylinder bis 750 ccm
TTaircooled:	4 Zylinder, luft/ölgekühlt, bis 750 ccm 4 Zylinder, luftgekühlt, bis 1.000 ccm 2/3 Zylinder, luft- und luft/ölgekühlt, bis 750 ccm .

Zugelassen sind alle Motorräder, die bis spätestens 2004 offiziell präsentiert und verfügbar waren oder deren Teile verwenden – siehe Übersicht der spätestens zulässigen Baureihen:

	Honda	Kawasaki	Suzuki	Yamaha	Ducati	Aprilia
600	PC35/37/41/40	ZX 636 A/B	K1-4	RJ05, RjJ09		
750		ZX 7, alle	K4	FZ, OW 02/2		
1000	SC50, 57	ZXT 00 C	K4	RN01,04,09, RN 12	996,998,999	Mille RF, RR

Überprüfungen können jederzeit vorgenommen werden. Das Fahrerlager ist der Parc fermé.

8.2. Allgemeine Technische Bestimmungen

8.2.0. Phonlimit: 100 dBA in Oscherleben und Assen, 98 dBA (dB-eater-Pflicht!) in Hockenheim.

8.2.1. Hauptständer, Spiegel, Nummernschild und –halter müssen abgebaut werden.

8.2.2. Der Seitenständer muss abgebaut oder gesichert werden.

8.2.3. Scheinwerfer, Rücklicht und Blinker müssen abgebaut oder abgeklebt werden.

8.2.4. Die Lenkerenden müssen abgerundet sein. Der Lenkeinschlag muss ausreichend sein, um jederzeit freie Beweglichkeit der Fahrerhände zu erlauben.

8.2.5. Die Fußrasten müssen in einer Rundung enden. **Beifahrerfußrasten** müssen entfernt oder in eingeklappter Position gesichert werden.

8.2.6. Die Kanten von Verkleidung (inkl. Scheibe) und Sitzbank müssen abgerundet sein.

8.2.7. Vorder- und Hinterradbremse müssen durch getrennte Hebel zu betätigen sein.

8.2.8. Alle Motorräder müssen mit einem eindeutig erkennbaren funktionsfähigen **Zündschloß oder –schalter** ausgestattet sein. Andere Lösungen bedürfen der Zustimmung der Abnahme.

8.2.9. Mechanisch belastete Schrauben und Muttern dürfen nicht aus Leichtmetall bestehen. Die **Achsen** müssen aus Eisenmaterial bestehen.

8.2.10. Öl-Einfüll-, ablassschraube und Ölfliter (-Zugänge) müssen sicher verschlossen sein. Eine Sicherung per Draht oder Schelle wird unbedingt empfohlen und kann von der Abnahme verlangt werden.

8.2.11. Außenliegende, Flüssigkeit enthaltende Leitungen, die unter Druck stehen, müssen aus verstärktem Material bestehen und über Schraub- oder Pressverbindungen verfügen. Andere Lösungen bedürfen der Zustimmung der Abnahme.

8.2.12. Kette und Ritzel müssen hinreichend gesichert sein.

8.2.13. Alle Motorräder müssen mit einem geschlossenem Luftfiltergehäuse oder einer Airbox versehen sein. Das geschlossene System für die **Kurbelgehäuseentlüftung** muss beibehalten werden.

8.2.14. Startnummern und Sponsoraufkleber

Die Startnummern auf dem Motorrad müssen mindestens 18 cm hoch sowie klar erkenn- und lesbar sein. Die Ausrichter haben das Recht, das Anbringen von Sponsoraufklebern als verpflichtend zu erklären. Motorradern, die diese Vorgaben nicht erfüllen, kann die Abnahme und die Wertung im Rennen verwehrt werden.